|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 2주차 | 기간 | 2024.3.11~2024.3.17 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  캐릭터 선택창 서버연동 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 서버로 캐릭터 변경정보 요청전송
2. 원활한 캐릭터 변경을 위한 전용 캐릭터 클래스 추가생성
3. 클라이언트 자체에서 캐릭터 변경

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 서버에서의 캐릭터변경 x | 해결방안 | 서성규와의 협업 |
| 다음 주차 | 3주차 | 다음 기간 | 2024.3.18~2024.3.24 |
| 다음주 할 일 | 서버와의 캐릭터변경연동 및 캐릭터 총쏘기 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |